

Das kotzende Känguru



Ein Freiwilliger steht im Kreis, da will er nicht bleiben.

Er zeigt auf eine Person, diese und ihre beiden Nachbarn müssen eine bestimmte Performance aufführen.

Wer einen Fehler macht, muss in die Mitte.

- **Mixer:** Der Spieler Mitte stellt mit seinen Armen, die er zur Seite ausbreitet, die Halterung für zwei Rührstäbe dar, Spieler Links und Spieler Rechts drehen sich, wie Rührstäbe in dieser Halterung.
- **Waschmaschine:** Spieler Links und Spieler Rechts formen ihre Arme zu einer Waschtrommel. Spieler Mitte steckt den Kopf hinein und schleudert den Kopf im Kreis - ganz wie Socken im Hauptwaschgang.
- **Kotzendes Känguru:** Spieler Mitte hält die Arme wie ein Känguruh seinen Beutel vor dem Bauch. Spieler Links und Spieler Rechts übergeben sich geräuschvoll in den Beutel.
- **Toaster:** Spieler Links und Spieler Rechts reichen sich die Hände und formen den Schlitz eines Toasters. Spieler Mitte springt wie ein heißes Toastbrot auf und ab.
- **Oh James:** James steht in der Mitte und macht ein sehr cooles Posing. Spieler Links und Spieler Rechts fallen vor ihm auf die Knie und seufzen hingerissen "Oh James!".
- **Adler:** Die mittlere Person deutet mit dem Finger einen Adlerschnabel an. Die Personen rechts und links davon stellen mit jeweils einem Arm die Schwingen des Adlers dar.
- **Druide:** Die beiden äußeren Personen bilden mit den Armen einen Kessel, die mittlere Person ist der Druide und rührt darin rum.
- **Elefant:** Die Person in der Mitte bildet den Elefantenrüssel mit beiden Armen nach (Mit einem Arm an der Nase fassen, den anderen Arm durchstrecken) und macht dabei die bekannten trompetenden Elefantengeräusche. Die beiden anderen Personen stellen die wedelnden Ohren (mit Ihren Händen oder Armen am Ohr der mittleren Person) dar.