

Interaktionsspiel in Variation zur Gruppenjonglage (= flip-Runde)

flip - flop - flup

Material: Bälle und ähnliche werfbare Gegenstände



Flip: Nimm einen Ball, wirf ihn zu jemanden. Nenne seinen Namen, der Angesprochene antwortet mit „Hier bin ich“. Merk Dir, zu wem Du geworfen hast und von wem Du den Ball bekommen hast.

Einüben, es geht um Geschwindigkeit und Geschmeidigkeit. Leiter gibt weitere Bälle in die Runde (soweit wie Gruppenjonglage). Das ist die flip-Runde (= "richtige" Reihenfolge)

Was vorwärts geht, geht auch rückwärts: **flop** - die gleiche Reihenfolge umgekehrt; Leiter steuert das Gelingen über die Menge der Bälle

Flup: Wirf zu jemanden, der weder Dein flip noch Dein flop ist

Die Spielleitung gibt Komando flip - flop - flup vor und steuert die Übung durch die Anzahl der Bälle, die sie einwirft und die Geschwindigkeit der Jonglage durch ihr eigenes Wurftempo.

Wirkweise: Kleingruppenorientierung aufbrechen - auch die anderen Namen aussprechen... aufeinander schauen und aufeinander hören