

Warming up

Menschenknobeln

Prinzessin – Drache – Ritter



Das Spielprinzip „Stein, Papier, Schere“¹ wird umgesetzt in Körperausdruck und Gruppenwettkampf:

Zwei Gruppen stehen sich im Abstand von ca. 7 Metern gegenüber, eine Mittellinie ist markiert.

Spielleiter stellt die Spielfiguren vor:

Prinzessin (affektiert, „tätatä“)

Ritter (mit bedrohlicher Lanze angedeutet)

Drache (faucht laut und schlägt mit beiden Armen nach oben)

Regeln:

die Prinzessin siegt über den Ritter indem sie ihn verführt,
der Ritter siegt über den Drachen weil er ihn ersticht
und der Drache verspeist die Prinzessin

Jedes Team wählt für sich GEHEIM eine dieser drei Figuren aus und stellt sich dann in einer Reihe parallel zur Mittellinie

Haben beide Gruppen gewählt, zählen alle gemeinsam bis 3, danach zeigt jedes Team die gewählte Figur mit der entsprechenden Bewegung und Geräusch.

! Wenn ein Gruppenmitglied eine falsche, d.h. nicht abgesprochene Bewegung macht hat die Gruppe diese Spielrunde verloren.

Mögliche Reflexionsfragen:

Habe ich mich einbringen können mit meiner Wunschfigur?

Wie haben wir Entscheidungen getroffen?

Haben wir eine Taktik verfolgt?

¹ Stein besiegt Schere (macht stumpf), Schere besiegt Papier (zerschneidet), Papier besiegt Stein (wickelt ein).